

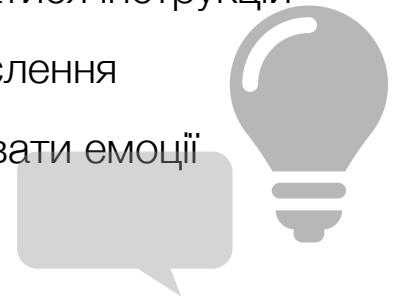
Струп

Як грати

- 1** Дорослий тримає колоду карток, на яких зображено одне з двох «протилежних» зображень, наприклад сонце та місяць, або знак «стоп» і зелене світло.
- 2** Коли дорослий перевертає картку, дитина має сказати протилежну відповідь. Наприклад, якщо на картці зображене сонце, дитина повинна сказати «ніч», а якщо місяць — «день».
- 3** Підраховуйте, скільки карток дитина називає правильно, і заохочуйте його/її спробувати дати більше правильних відповідей наступного разу.
- 4** дитина опанує колоду карток з однією темою, спробуйте додати в колоду ще одну тему.

Чому вони навчаються

- Розвивати свою оперативну пам'ять, щоб запам'ятовувати інструкції та те, що вони повинні робити
- Зупинитися, щоб подумати, перш ніж давати відповідь
- Дотримуватися інструкцій
- Гнучке мислення
- Контролювати емоції



(403) 715-4585

buildingbrains.ca

buildingbrainslethbridge@gmail.com

