

# Opuestos

## Como se juega

- 1** El adulto sostiene unas tarjetas con dos imágenes opuestas, como un sol y una luna.
- 2** Cuando el adulto voltea una tarjeta, el niño debe decir la respuesta opuesta. Por ejemplo, si la tarjeta tiene un sol, el niño debe decir, “noche”, y si tiene una luna debe decir “día”.
- 3** Mantenga la cuenta del número de tarjetas que el niño dice correctamente y motíVELO a que continúe acertando cada vez.
- 4** Una vez que el niño ha dominado las tarjetas de un solo tema, intente agregar un segundo tema. Por ejemplo ahora tiene tarjetas con imágenes de luz verde y luz roja y el niño debe decir “alto” con la luz verde y “adelante” con la luz roja.

## Lo que aprenden

- Incrementa la memoria de trabajo porque hay que recordar instrucciones, y lo que se debe de hacer
- Detenerse y pensar antes de actuar.
- Seguir instrucciones.
- Pensamiento flexible.
- Control emocional.

