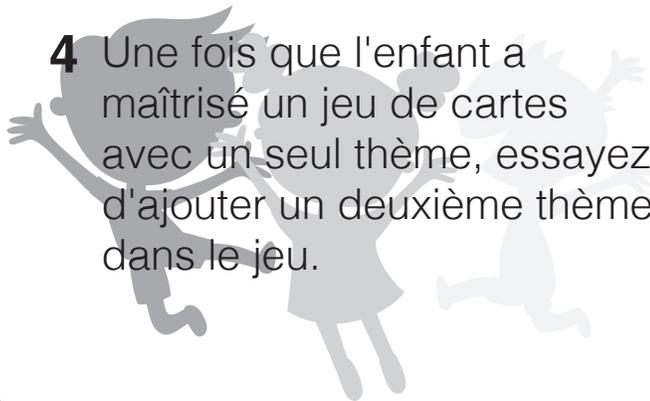


Stroop

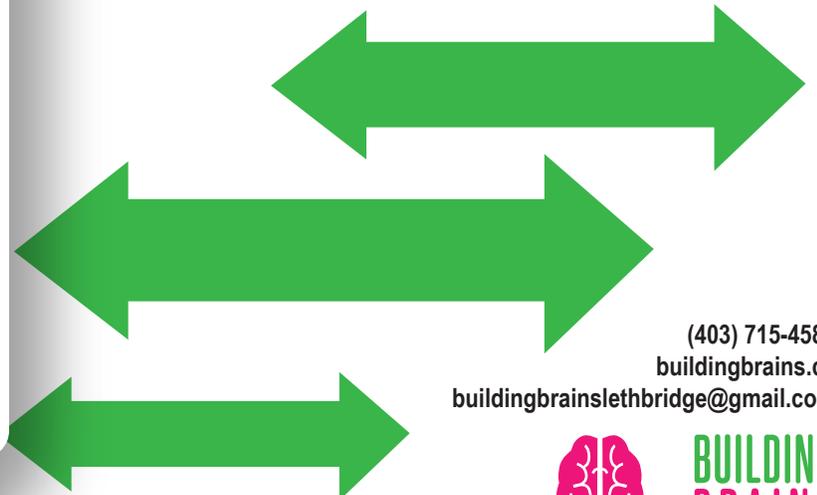
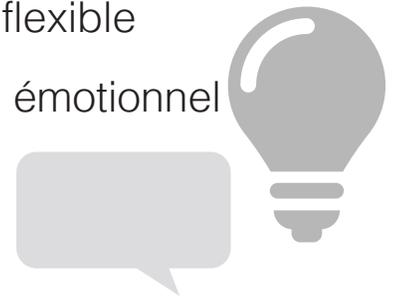
Comment jouer

- 1** L'adulte tient les cartes qui ont l'une des deux images « opposées », comme un soleil et la lune, ou un panneau d'arrêt et un feu vert.
- 2** Lorsque l'adulte retourne une carte, l'enfant doit dire la réponse opposée. Par exemple, si la carte a un soleil, l'enfant doit dire "nuit" et une lune doit être "jour".
- 3** Notez le nombre de cartes que l'enfant nomme correctement et encouragez-le à essayer d'en faire plus la prochaine fois.
- 4** Une fois que l'enfant a maîtrisé un jeu de cartes avec un seul thème, essayez d'ajouter un deuxième thème dans le jeu.



Ce qu'ils apprennent

- Développer leur mémoire de travail pour se souvenir des instructions et de ce qu'ils doivent faire
- Arrêter et penser avant d'agir
- Suivre les instructions
- La pensée flexible
- Le contrôle émotionnel



(403) 715-4585
buildingbrains.ca
buildingbrainslethbridge@gmail.com

