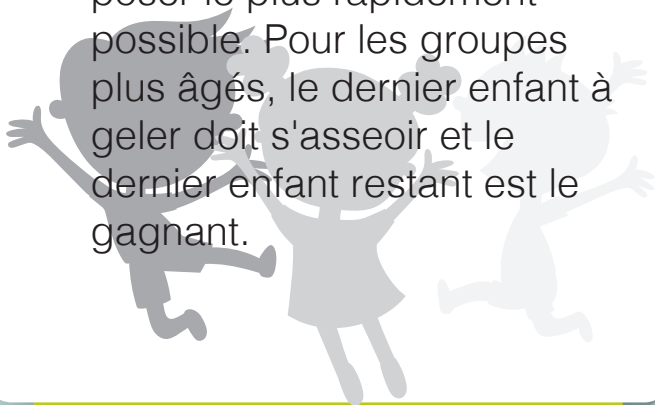


Danse, arrête-toi et étire-toi

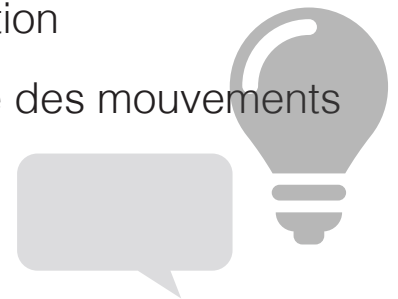
Comment jouer

- 1** L'adulte doit trouver un appareil musical qui peut être arrêté et recommencé. Pendant que la musique joue, les enfants peuvent se déplacer librement.
- 2** Lorsque l'adulte arrête la musique, il choisit une carte qui représente un bonhomme allumette dans une pose et montre la carte aux enfants.
- 3** Dès que les enfants entendent la musique s'arrêter, ils doivent se figer sur place et si possible, prendre la pose représentée sur la carte.
- 4** Les enfants devraient être encouragés à se figer et à poser le plus rapidement possible. Pour les groupes plus âgés, le dernier enfant à geler doit s'asseoir et le dernier enfant restant est le gagnant.



Ce qu'ils apprennent

- Développer leur mémoire de travail pour se souvenir des instructions et de ce qu'ils doivent faire
- Arrêter et penser avant d'agir
- Suivre les instructions
- Faire attention
- Le contrôle des mouvements corporels



(403) 715-4585

buildingbrains.ca

buildingbrainslethbridge@gmail.com